**I****NFORMAATIKA**

**4. KLASS**

Infotehnoloogia kasutamise oskus on üks põhilisi töö tõhustamise vahendeid, sellest on saanud kaasaegse infoühiskonna oluline kirjaoskus, mille riigi arengu ja kodanike sotsiaalse mobiilsuse tagamiseks peavad omandama kõik õpilased.

1. [Õppetegevus](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#1.%D5ppetegevus)
2. [Õpetamise eesmärk](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#2.+%D5petamise+eesm%E4rk)
3. Õppeaine ajaline maht
4. [Õppesisu](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#4.+%D5ppesisu)
5. [Õpitulemused](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#5.%D5pitulemused)
6. [**Õppetegevus**](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#NFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.-4.%20KLASSILE)
Arvutiõpetus toimub integreerituna teistesse õppeainetesse. Arvuti on vahend õppetöö mitmekesistamiseks, mitte eesmärk omaette. Arvutiõpetuse tundides kujundatakse teadmisi, oskusi ja hoiakuid, mille õpetus realiseerub kogu õppetegevuse kaudu. Eelistatud on õppevormide mitmekesisus: rühmatööd, projektid, individuaalsed ülesanded, kodutööd, drillprogrammid. Õppijateks on algklasside õpilased, kelle eelnev arvutikasutuskogemus on vähene või puudub.

**[2. Õpetamise eesmärk](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm%22%20%5Cl%20%22NFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.-4.%20KLASSILE)**

Arvutiõpetuse põhieesmärk on ühtlustada laste arvutioskuse tase ja arvutialased teadmised arvuti tulemuslikuks rakendamiseks ainetunni eesmärkide saavutamisel.
Läbiva teema infotehnoloogia õpetamisega taotletakse, et õpilane:

* mõistab infotehnoloogia kasutamisega seostuvaid eetilisi aspekte suhtlemisel ja interneti materjalide kasutamisel;
* omandab infotehnoloogiavahendite iseseisva kasutamise oskused;
* teab arvuti kasutamise tervishoiu nõudeid (istumisasend, silmade harjutused, arvuti kasutamise optimaalne aeg);
* saab aru ja kasutab arvutialast eestikeelset terminoloogiat;
* oskab kasutada MS Office programme MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, Paint.net jm õppetegevuseks iseseisvalt, õpetaja juhendamisel.

**3. Õppeaine ajaline maht**

 4. klass 35 tundi (1 tund nädalas).

**[4. Õppesisu](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm%22%20%5Cl%20%22NFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.-4.%20KLASSILE)**

III klassis õpitu kordamine. Lühiteksti, luuletuse sisestamine ja illustreerimine. Internetist otsingumootorite kasutamine. Koolielu portaalist töölehtede täitmine (www.koolielu.ee), matetalgud.ee, learningapps.com, kahoot.it jm.

Töö tekstiga – Microsoft Word - kirja suurus, stiil, šrift, paigutus jms. E-kaartide saatmine. Manusega kirja saatmine.

Tabeli tegemine MS Wordis.

Ristsõnade lahendamine – nt Hot Potatoes jms

Infotahvli loomine - nt Padlet jm

Esitluse tegemine nt Power Point, Prezi, Haikudeck jm

Õppemängude loomine - nt Learningapps, Kahoot jm

Ohtudest Interneti kasutamisel. Avaliku teabe kasutamine, viisakusreeglid.
Suhtlemine, isikliku teabe avaldamine, isikliku teabe kasutamine.

Lõiming teiste õppeainetega:

teksti koostamine, isiklik teave, fotode avaldamine. Viisakas suhtlemine.

**5. Õp**[**itulemused**](http://www.hot.ee/arvutiainekava/INFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.htm#NFORMAATIKA%20AINEKAVA%201.-4.%20KLASSILE)
4. klassi lõpetanud õpilane:

* teab interneti kasutamisega seotud ohtusid ja oskab neid vältida;
* oskab kasutada enamkasutatavat õpitarkvara;
* oskab kasutada kontoritarkvara Microsoft Word;
* oskab otsida infot internetist;
* oskab suhelda e-posti teel.